

# Information für Spieleautoren



Liebe Spieleautorin!  
Lieber Spieleautor!

Sie haben mit viel Herzblut ein Spiel entwickelt und suchen jetzt einen geeigneten Verlag dafür? Nun, dann könnten Sie bei uns richtig sein, denn wir sind immer an neuen Ideen interessiert. Allerdings sei an dieser Stelle gleich betont, dass wir nur ein sehr kleines Suchfenster und ein klar definiertes Anforderungsprofil haben. Schicken Sie uns Ihr Spiel bitte nur dann zu, wenn es unsere nachfolgend dargelegten Kriterien erfüllt – das erspart beiden Seiten unnötigen Aufwand.

## Was wir suchen

KENDi Games veröffentlicht ausschließlich einfache Karten- und Würfelspiele, die mit wenig Material und wenigen Regeln möglichst viel Spaß bereiten. Ihr Spiel sollte pfiffig und flott zu spielen sein und einen interessanten, neuen Ansatz haben, oder zumindest einen innovativen Teilaspekt.

**Kein Interesse haben wir generell an:** Brettspielen, Lernspielen, Kinderspielen, Wortspielen, Exit-Spielen, Quizspielen, reinen 2-Personenspielen, mathematisch ausgerichteten Spielen, Sport- und Wirtschaftssimulationen, Mau-Mau-Varianten, Sammelkartenspielen, Rollenspielsystemen und komplexen Werken.

## Kontaktaufnahme

Kontaktieren Sie uns bitte ausschließlich per Email: [redaktion@kendigames.de](mailto:redaktion@kendigames.de)

Wir benötigen zunächst nur die Spielregel (als PDF oder Word-Dokument). Die Spielregel sollte unbedingt Beispiele und veranschaulichende Abbildungen enthalten. Bleiwüsten mit ausschließlich Text werden von uns nicht begutachtet. **Ganz wichtig:** Senden Sie uns keine Prototypen oder Spielregeln per Post zu. Unaufgefordert zugesandte Postsendungen gehen ungeprüft zurück.

Die erste Begutachtung ihrer Spielregel dauert zumeist nur wenige Tage. Sollten Sie nach spätestens zwei Wochen nichts von uns gehört haben, fragen Sie gerne per Email bei uns nach. Aufgrund der Vielzahl an Zusendungen kann immer mal was übersehen werden.

Bei der Erstsichtung Ihrer Spielidee können wir **keine inhaltliche Stellungnahme** abgeben. Falls wir Ihr Spiel ablehnen, weil es für uns nicht passt, nehmen Sie es bitte sportlich und haken Sie nicht unnötig nach.

## Vertrauensvolle Zusammenarbeit

Für uns ist von Anfang an Fairness oberstes Gebot. Es ist für uns selbstverständlich, dass wir Ihren Spielvorschlag absolut vertraulich behandeln. Ohne vertragliche Regelung werden wir Ihr Werk, oder Teile davon, nicht anderweitig nutzen. Unser Entwicklungsteam verfügt über jahrzehntelange redaktionelle Erfahrung und hat weit über 100 Spiele zum fertigen Produkt umgesetzt. Bei uns wird alles offen kommuniziert.

Wenn Sie uns ein Spiel anbieten, gehen wir grundsätzlich davon aus, dass Sie es uns exklusiv vorstellen. Dies gilt insbesondere für gegebenenfalls angeforderte Prototypen. Falls Ihr Spielvorschlag parallel bei einem anderen Verlag in Sichtung ist, informieren Sie uns bitte ausdrücklich vorab.

**Wir sind gespannt, was Sie uns anzubieten haben und freuen uns auf Ihre Ideen!**

